

## Konstruktion Aufgabe c

### Methode 1 (1.)

- (1) Zeichnen Sie zunächst das Objekt, indem Sie die Arbeitsoberfläche „**Graphs & Geometry**“ öffnen.
- (2) Gehen Sie auf **Menü** und dann auf **Formen**. Hier klicken Sie auf **Rechteck**. Mit **Dreieck**, können Sie später die Spitze der Figur zeichnen. Zeichnen Sie auf diese Art und Weise das Anfangsobjekt.
- (3) Zeichnen Sie nun eine Strecke an das Objekt von rechts. Dazu müssen Sie auf **Menü** gehen und dann auf **Punkte & Geraden**. Hier auf **Strecke** klicken.
- (4) Sie müssen für die Strecke zwei Punkte zeichnen.
- (5) Wenn Sie dies getan haben, dann gehen Sie auf **Menü**, **Abbildungen** und dann auf **Achsenspiegelung**.
- (6) Spiegeln Sie auf diese Weise {also wie in (5)} alle Rechtecke und das Dreieck an der Strecke, sodass Sie am Ende das ganze Objekt gespiegelt haben.

➡ Ergebnis: Ein Stuhl

*Fertig!*

### Methode 1 (2.)

- (1) Gehen Sie wie in *Methode 1 (1.)* vor.
- (2) Zeichnen Sie dieses Mal eine schiefe Strecke an das Objekt. Sie können wie oben in (3)-(4) vorgehen.

➡ Ergebnis: Eine Zange

*Fertig!*

## Methode 2

- (1) Zeichnen Sie zunächst das Objekt ‚Stuhl‘. Gehen Sie wie in *Methode 1 (1.)* in (1)-(6) vor.
- (2) Nun können Sie durch abwechselndes oder durch unbestimmter Reihenfolge von Punkt- und Achsenspiegelung das Objekt „verzerren“. Ziehen Sie dazu, nachdem Sie punkt- bzw. achsengespiegelt haben, an einem beliebigen Punkt und verschieben Sie diesen beliebig.
- (3) Verschieben Sie auch andere Punkte nach Ihrer Wahl.

■ Die Erzeugung von einem Regiestuhl als Objekt ist sehr schwierig. Sie müssen  
● hierzu lediglich an den Punkten im mittleren Bereich des Objekts ziehen.

➡ Eventuelles Ergebnis: Ein Regiestuhl

*Fertig!*

Tip: Versuchen Sie auf jeden Fall andere Objekte zu erzeugen. Es erfordert ein bisschen Geduld, aber geben Sie nicht auf!