

Konstruktion zu Aufgabe b (i)

- (1) Öffnen Sie die Arbeitsoberfläche „**Graphs & Geometry**“. Um den Stern zu zeichnen können Sie unterschiedlich vorgehen. Hier wird eine von den Methoden vorgestellt.
- (2) Gehen Sie auf **Menü** und dann auf **Formen**. Anschließend müssen Sie auf **Reg. Polygon** klicken, d.h. dass sie jetzt ein regelmäßiges Polygon zeichnen wollen.
- (3) Durch verschieben des Zeigers über die Arbeitsoberfläche können Sie somit bestimmen um welches Polygon es sich handelt. Neben dem Zeiger sehen sie eine Bezeichnung des Polygons. Zeichnen Sie ein Polygon mit der Bezeichnung $\left\{\frac{5}{2}\right\}$.
- (4) Nun haben Sie den Stern in kompletter Form gezeichnet. Gehen Sie auf das Polygon, also auf den Stern und klicken Sie einmal darauf. Das Polygon blinkt nun.
- (5) Drücken Sie **ctrl** und anschließend sofort **Menü**. Gehen Sie auf **Ausblenden/anzeigen**.
- (6) Blenden Sie drei Eckpunkte nach Methode (5) aus.
- (7) Zeichnen Sie eine Gerade durch den Mittelpunkt, indem Sie auf Menü, **Punkte & Geraden** und dann auf **Gerade** gehen.
- (8) Verbinden Sie die Punkte mit der Geraden so, dass die Hälfte eines Sterns zu sehen ist.
- (9) Nun gehen Sie unter **Menü** auf **Abbildung** und dann auf **Achsensymmetrie**.
- (10) Klicken Sie auf das Polygon („Halbstern“) und gehen mit dem Zeiger auf die Gerade. Das Polygon wird somit an der Achse, hier die Gerade, gespiegelt.

Fertig!

Tip: Sie können auch die Augen und den Mund einzeichnen, indem Sie unter Formen die Option **Kreis** bzw. **Dreieck** auswählen.